

## **KVirc - registrierte Benutzer**

---

REVISION HISTORY			
NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

---

## Contents

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1	Wozu? . . . . .	1
1.2	Wie? . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Grundeinstellungen</b>	<b>2</b>
2.1	Neue Benutzer anlegen . . . . .	3
2.1.1	Über den Assistenten . . . . .	3
2.1.2	Direkt zum Bearbeiten . . . . .	3
2.1.3	Über die Nickliste . . . . .	3
2.2	Benutzer bearbeiten . . . . .	4
2.2.1	Identität . . . . .	4
2.2.2	Eigenschaften . . . . .	5
2.2.3	Ignorieren . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Erweiterte Eigenschaften</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Zugriff über Skripte</b>	<b>7</b>
4.1	Neue Benutzer anlegen . . . . .	7
4.2	Suchen eines Benutzers . . . . .	7
4.2.1	\$reguser.list() . . . . .	8
4.2.2	\$reguser.match() . . . . .	8
4.3	Benutzer bearbeiten . . . . .	8
4.4	Benutzer löschen . . . . .	8
<b>5</b>	<b>Schluss</b>	<b>8</b>

---

# 1 Einleitung

KVirc enthält eine Benutzerdatenbank, die es ermöglicht Informationen über andere Benutzer abzuspeichern.

## 1.1 Wozu?

Diese Datenbank wird benutzt, um dort grundlegende Informationen zu verschiedenen Benutzern abzulegen. So geschieht das z.B. wenn man einen anderen Benutzer im IRC ignoriert. Man kann aber auch selber dort Benutzer anlegen, und ihre Eigenschaften bearbeiten. Möglich sind von Hause aus:

- Benachrichtigung, ob der Benutzer online ist
- Benutzer mit eigener Farbe hervorheben
- Einem Benutzer einen Avatar zuweisen
- Bestimmte Aktionen von einem Benutzer zu ignorieren
- Einen Kommentar zu einem Benutzer schreiben

Dazu kommt, wie später noch beschrieben, dass man benutzerdefinierte Eigenschaften anlegen kann. Diese können z.B. per Skript ausgewertet oder gesetzt werden.

Beispielmöglichkeiten für Skripte:

- Benutzerspezifische CTCP replies
- Speichern der Homepage eines Benutzers
- E-Mailadressen hinterlegen
- Info-System wann ein Benutzer das letzte mal gesehen wurde
- ...

## 1.2 Wie?

Im IRC hat jeder eine Maske die vom Server festgelegt wird. Diese hat standardmäßig den folgenden Aufbau:

```
<nick>!<user>@<host>
```

Der Nickname wird voll angegeben, der User-Teil wird vom Server gesetzt und entspricht im Normalfall aus einem gekürzten Usernamen. Auch der Host wird vom Server gesetzt und enthält die IP oder einen vom Server festgelegten Text, falls es die Möglichkeit gibt den Hostnamen zu verstecken.

Beim Anlegen von Benutzern müssen für den Benutzer Wildcard-Masken angegeben werden, da KVirc sie benutzt um die Benutzer zu identifizieren.

Table 1: Platzhalter

Zeichen	Funktion
*	Beliebig viele Zeichen
?	Genau ein Zeichen

So wäre ein Beispiel:

nobody!\*@\*

Sie würde auf den Nickname "nobody" passen, bei beliebigen Usernamen und beliebigen Host.



### Warning

Diese Art garantiert nicht das der Andere auch wirklich derjenige ist. Nickname, Username und Host lassen sich verändern.

## 2 Grundeinstellungen

Aufrufen kann man den Einstellungsdialog hierzu über "Einstellungen" --> "Registrierte Benutzer konfigurieren" oder über die Tastenkombination "STRG+ALT+R".

Man gelangt dann zu einer kleinen Übersicht:

Name	Flags
Niemandsländ	
user4 [Benachrichtigt]	Es wurde kein Komm ⚠
Voreinstellungen	
user [Benachrichtigt]	Es wurde kein Komm 🔔
user1 [Benachrichtigt]	Es wurde kein Komm
Weitere Gruppe ;)	
user2 [Benachrichtigt]	KommentarEin Komr

Von hier aus können Benutzer in Gruppen zusammengefasst, neu angelegt, bearbeitet und auch wieder gelöscht werden. Auch finden sich hier automatisch alle Benutzer die man ignoriert, da wie bereits erwähnt KVirc diese Einträge dann auch in dieser Datenbank ablegt.

Jeder der Einträge ist eventuell auch mit einem kleinen Symbol versehen, das angibt, ob dieser ignoriert wird oder man benachrichtigt wird wenn dieser online kommt.

## 2.1 Neue Benutzer anlegen

Es gibt verschiedene Möglichkeiten einen neuen Benutzer anzulegen:

### 2.1.1 Über den Assistenten

Dies ist der einfachste Weg. Man wird Schritt für Schritt durch ein kleines Wizard geführt, dass auch gleich erklärt wie etwas eingegeben werden muss. Die Beschreibung ist sehr ausführlich, deshalb gehe ich hier nicht weiter darauf ein.

### 2.1.2 Direkt zum Bearbeiten

Dies ist der etwas fortgeschrittene Weg einen Benutzer anzulegen. Nachdem man auf "Hinzufügen" geht, erscheint direkt der "Bearbeiten"-Dialog.

Registrierter Benutzer-Eintrag

Identität Eigenschaften Ignorieren

Name:

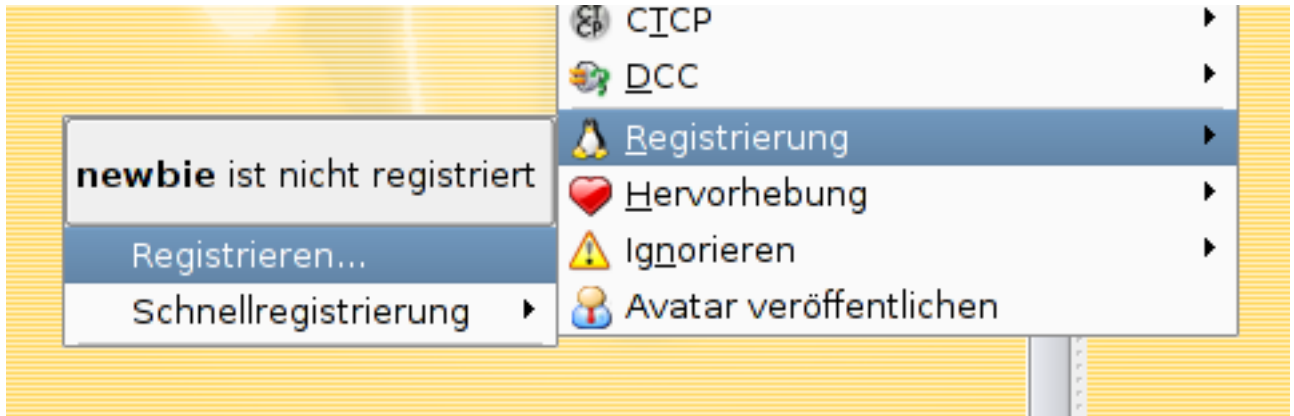
Kommentar:

Masken:

Man landet auf dem Tab "Identität". Zuerst muss man oben den Namen eintragen, unter dem der Benutzer angezeigt werden soll. Danach geht man auf "Hinzufügen" und legt eine oder mehrere Wildcard-Masken dazu an.

### 2.1.3 Über die Nickliste

Man kann auch direkt in einem Channel über die Nickliste einen Benutzer hinzufügen. Dazu macht man einen Rechtsklick auf den gewünschten Benutzer und wählt "Registrierung".

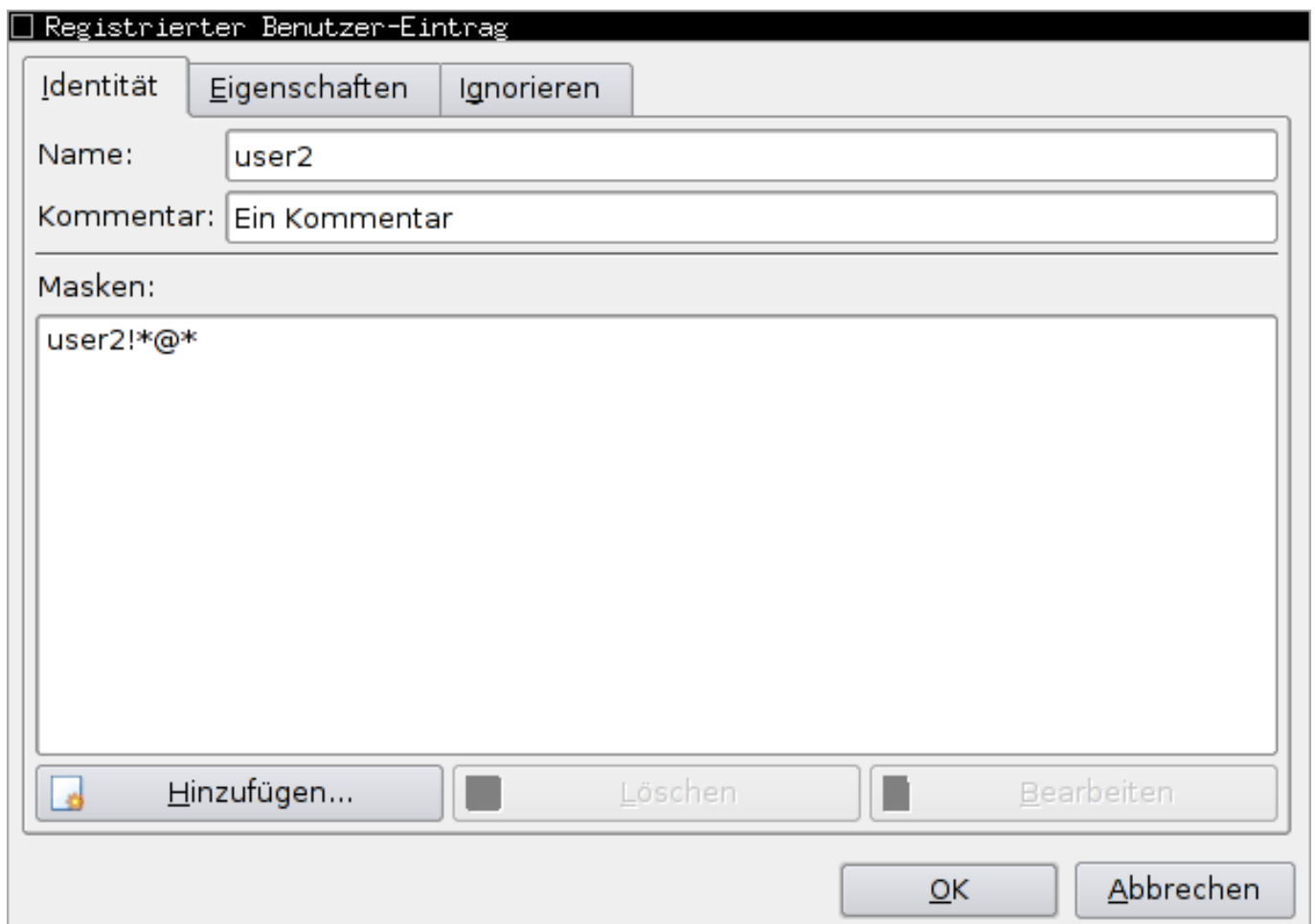


Nun hat man die Auswahl der "Schnellregistrierung", über die direkt, ohne weitere Nachfragen, der Benutzer mit der gewählten Maske und dem Nicknamen angelegt wird oder man geht auf "Registrieren ..." und öffnet damit wieder den schon angesprochenen Assistenten, der aber schon zum Teil automatisch ausgefüllt wird.

## 2.2 Benutzer bearbeiten

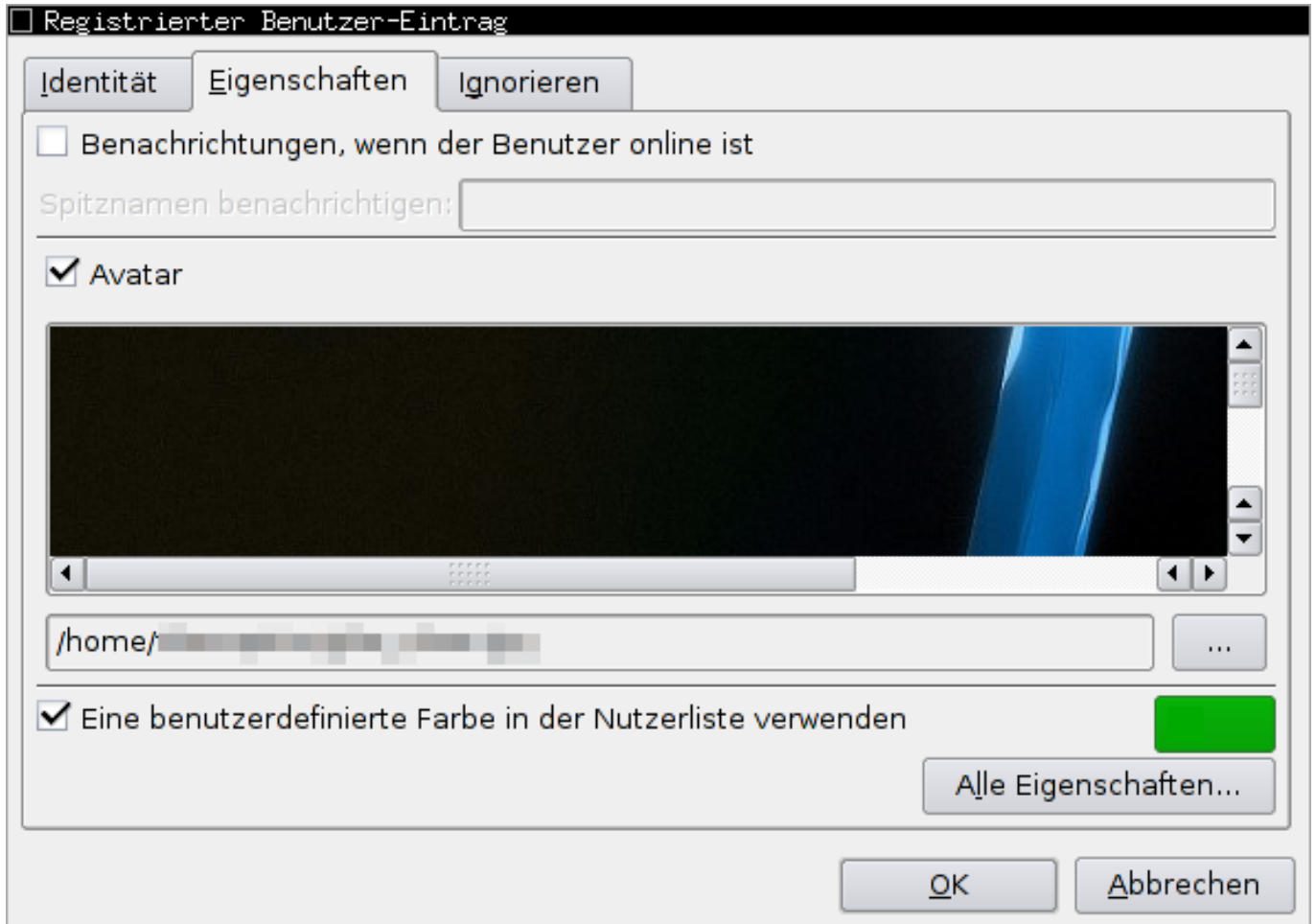
Um die Grundeigenschaften eines Benutzers zu bearbeiten, ruft man die Verwaltung für registrierte Benutzer auf. Nun wählt man einen der vorhandenen Benutzer oder legt einen Neuen an. Nun kann man auf "Bearbeiten ..." gehen und es öffnet sich der Eigenschaftsdialog. Dieser enthält die im folgenden beschriebenen 3 Tabs.

### 2.2.1 Identität



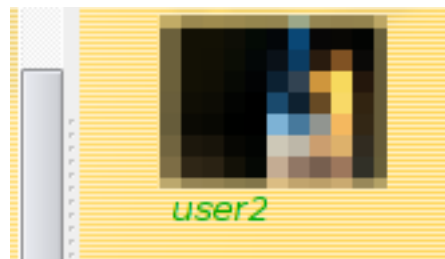
Hier können Name und Kommentar eingestellt werden. Der Name muss eindeutig sein, da der Benutzer über diesen Namen abgespeichert wird. Der Kommentar wird nur in der Benutzerliste angezeigt. Der untere Teil dient wie schon vorher angesprochen zur Bearbeitung der Masken um den Benutzer zu identifizieren.

### 2.2.2 Eigenschaften



Auf der Eigenschaftsseite kann festgelegt werden, ob man benachrichtigt werden will, wenn der Benutzer online kommt. KVirc versucht dann, über verschiedene Möglichkeiten herauszufinden, wann derjenige online kommt.

Der Avatar, den man auf dieser Seite festlegen kann, wird nachher in der Nickliste über den Nicknamen angezeigt. Die Bilder werden zwar skaliert sollten aber aus Speichergründen vorher verkleinert werden.



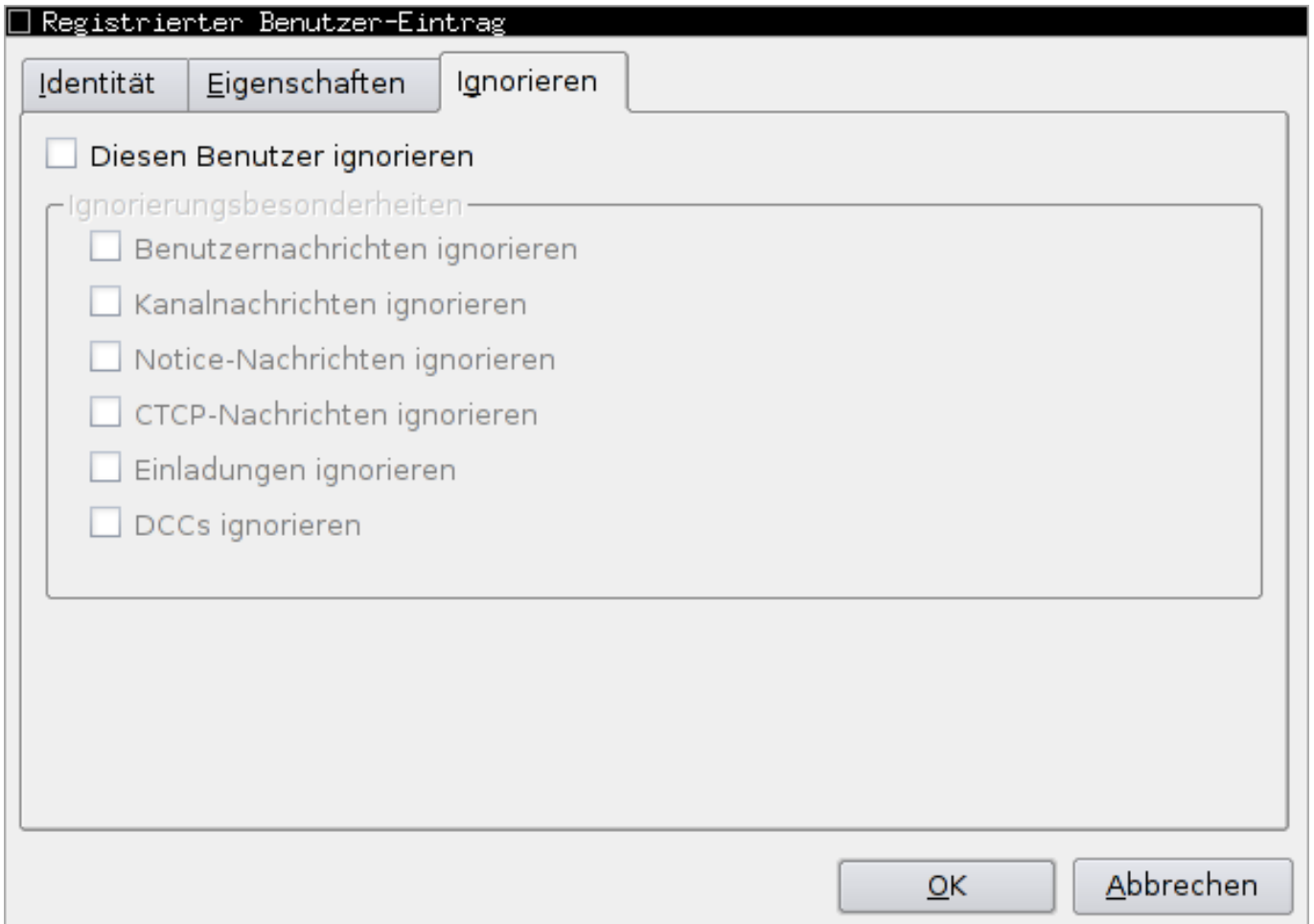
Wenn man hier eine Farbe festlegt, wird diese Farbe nachher auch in der Nickliste sichtbar. Wenn man KVirc so einstellt, dass es die gleichen Farben auch im Channel verwendet, wie es in der Nickliste angezeigt wird, so wird der Nickname desjenigen auch dort eingefärbt.





Für den Button "Alle Eigenschaften" → siehe Kapitel "Erweiterte Eigenschaften".

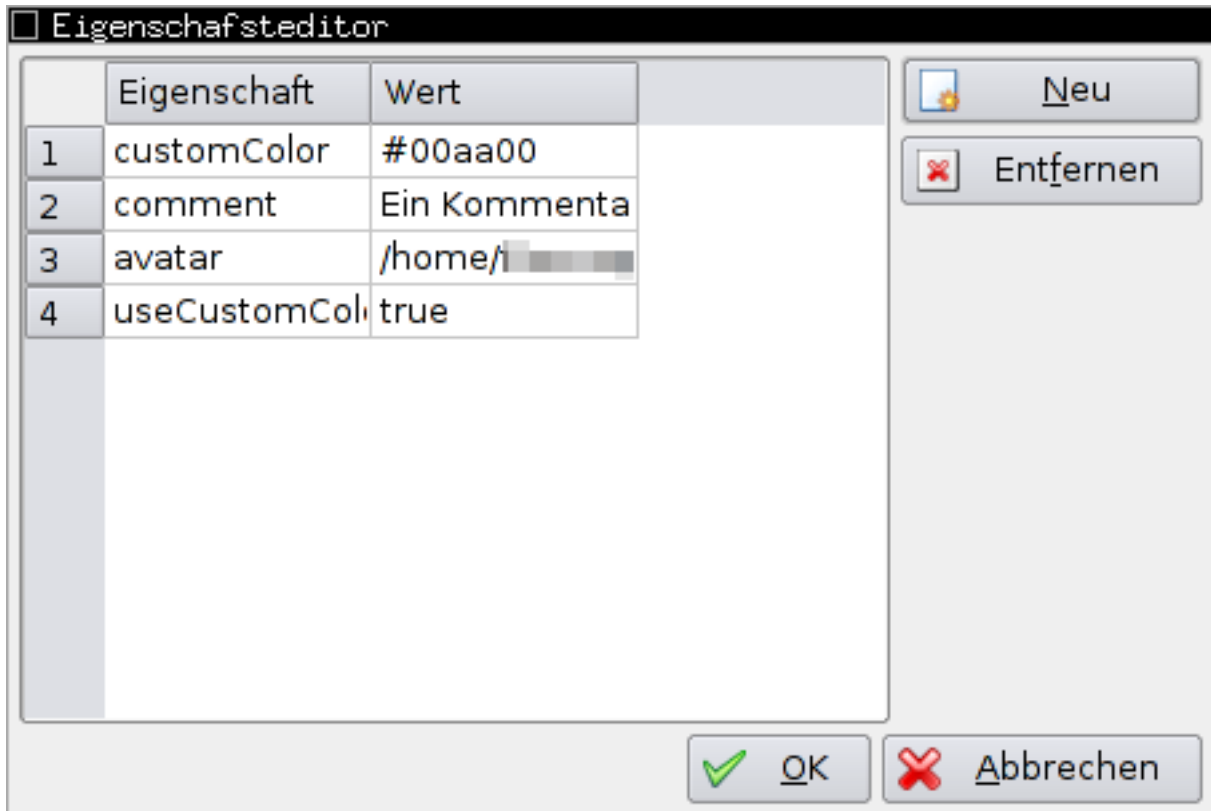
### 2.2.3 Ignorieren



Hierzu muss auch nicht viel gesagt werden. Man kann hier präzise einstellen, was von dem jeweiligen Benutzer ignoriert werden soll. Wenn man jemanden in der Nickliste auswählt und auf ignorieren geht so werden hier dementsprechend die Häkchen automatisch gesetzt, wenn der Benutzer von KVirc angelegt wird.

## 3 Erweiterte Eigenschaften

Die erweiterten Einstellungen findet man unter "Eigenschaften" → "Alle Eigenschaften".



Hier können Eigenschaften direkt editiert und eigene benutzerdefinierte Eigenschaften festgelegt und neu angelegt werden. Man kann alle diese Eigenschaften dann auch, wie im folgenden Kapitel beschrieben, auch per Skript abfragen.

## 4 Zugriff über Skripte

Damit man dieses System auch noch zusätzlich voll ausreizen kann, stellt KVirc ein Modul für KVS zur Verfügung, mit dem sehr einfach auf diese Benutzerdatenbank zugegriffen werden kann.

Eine genaue Beschreibung aller Möglichkeiten und Zugriffsfunktionen kann der Dokumentation unter "Modules" → "The reguser module" entnommen werden. Dies ist nur eine Kurzbeschreibung.

### 4.1 Neue Benutzer anlegen

Ein neuer Benutzer wird einfach durch folgendes angelegt:

```
reguser.add "Testname"
```

Damit er auch richtig identifiziert werden kann, muss man dazu auch eine Maske abspeichern.

```
reguser.addmask "Testname" "testnick!*@*"
```

Man kann `reguser.addmask` auch den Parameter `"-f"` übergeben, dann kontrolliert KVirc ob diese Maske einzigartig ist, d.h. es löscht bei anderen Benutzern Masken heraus, die ebenfalls auf die neue Maske zutreffen würden.

### 4.2 Suchen eines Benutzers

Um einen Benutzer zu finden, muss man dem Modul die komplette Maske übergeben. Diese bekommt man über: `$mask("nickname")`

Es gibt auch hier mehrere Möglichkeiten einen Benutzer zu finden der zu der Maske passt.

#### 4.2.1 \$reguser.list()

Hierbei gibt KVirc ein Array von Benutzernamen zurück, dies hat natürlich den Vorteil falls mehrere Benutzer zutreffen, man alle verarbeiten kann.

```
%benutzernamen[] = $reguser.list($mask("nickname"))
```

#### 4.2.2 \$reguser.match()

Hierbei wird der erste Benutzer zurückgegeben auf den die Maske passt.

```
%benutzer = $reguser.match($mask("nickname"))
```

### 4.3 Benutzer bearbeiten

Hat man einen Benutzernamen, kann man mittels `reguser.edit` den Einstellungsdialog öffnen, oder man kann direkt auf die Eigenschaften zugreifen.

```
%eigenschaft = $reguser.property(%benutzername, "homepage")  
reguser.setProperty %benutzername "homepage" "http://www.kvirc.de/"
```

### 4.4 Benutzer löschen

Ein Benutzer kann mittels `reguser.remove` gelöscht werden.

```
reguser.remove %benutzername  
reguser.remove "Testname"
```

## 5 Schluss

Vielen Dank an:

ambossarm Kuja Skyliner

für das Probelesen

Wenn ihr Fragen, Anregungen oder Ähnliches habt, schreibt mir doch einfach eine E-Mail:

kvirc AT thexception DOT net

© 2009 TheXception

Dieses Dokument darf frei kopiert, verändert und weitergegeben werden, solange ein Hinweis auf den ursprünglichen Autor mit eingebunden wird.